

# HANDBOOK LIGA CL



Clan CL 98

# Descripción

LA LIGA INTERNA 1 VS 1 DEL CLAN CHILENO ES UNA COMPETENCIA ORGANIZADA POR TATÁN Y DAVIDLK1412, EXCLUSIVA PARA LOS MIEMBROS DEL CLAN.

LA LIGA ESTÁ ESTRUCTURADA EN DOS DIVISIONES:

1. DIVISIÓN A "LIGA ÉLITE"
2. DIVISIÓN B "LIGA ASCENSO"

CADA DIVISIÓN FUNCIONA DE LA MISMA FORMA, 16 JUGADORES, DISTRIBUIDOS EN DOS GRUPOS COMPUESTOS POR 8 JUGADORES, DE MANERA QUE LOS MEJORES 4 JUGADORES DE CADA LIGA AVANZA A LA SIGUIENTE FASE DE ELIMINACIÓN DIRECTA.

SI LA LIGA INTERNA NO COMPLETA LOS CUPOS CON JUGADORES DEL CLAN CL, SERÁN INVITADOS JUGADORES DE OTROS CLANES QUE PARTICIPAN ACTIVAMENTE JUGANDO CON NOSOTROS.

# Formato y criterios

1. EL FORMATO DE JUEGO SERÁ PLAY ALL 3 (PA3), ES DECIR, JUGAR 3 GAMES. CADA VICTORIA EQUIVALE A 1 PUNTO.
2. SE DEBEN JUGAR 2 ENFRENTAMIENTOS POR SEMANA Y LA COORDINACIÓN DE LOS PARTIDOS DEBEN SER PUBLICADOS EN LA SECCIÓN DE DISCORD LLAMADA "FECHA Y HORARIO DE PARTIDOS", ADEMÁS DE LOS RECS Y RESULTADOS EN SU RESPECTIVO CANAL.
3. AL IGUAL QUE LA COORDINACIÓN Y RESULTADOS, SE DEBE ADJUNTAR LOS DRAFTEOS DE MAPAS Y DE CIVILIZACIONES. EL JUGADOR A CARGO SUBIR LA INFORMACION ES EL GANADOR DE LA SERIE.
4. DURANTE CADA RONDA, CADA JUGADOR TIENE DERECHO A 1 RE-START ANTES DE LOS 3 MINUTOS DE JUEGO, PASADO LOS 3 MINUTOS NO SE PUEDE SOLICITAR.
5. EL "ADMIN WIN (AW)" PUEDE SER UTILIZADO EN CASO DE:
  - EL JUGADOR NO SE PRESENTA EN EL HORARIO ACORDADO SIN PREVIO AVISO (TIEMPO MAXIMO DE 20 MINUTOS).
  - EL JUGADOR INCUMPLE REGLAS Y/O PRESENTA ACTITUDES ANTIDEPORATIVAS COMO EL TOXIQUEO Y/O SABOTAJE.
  - SI UNO DE LOS JUGADORES NO QUIERE CONTINUAR CON EL GAME.
  - EL ABUSO Y UTILIZACION DE BUGS A FAVOR DURANTE EL GAME.
  - EL USO DE LA MECANICA "PATRULLAR + MANTENER TERRENO" PARA UNIDADES CUERPO A CUERPO (STACK DE UNIDADES EN PATROL).

# Formato y criterios

6. EL ADMIN WIN OTORGA LOS 3 PUNTOS EN CASO DE QUE EL JUGADOR NO SE PRESENTE Y/O NO DESEE JUGAR. EN CASO DE QUE SE ESTÉN JUGANDO LAS PARTIDAS Y DESEA NO JUGAR EL ULTIMO GAME, ESTE PUNTO TAMBIEN SE DESTINA PARA EL JUGADOR BENEFICIADO POR EL ADMIN WIN. LAS DEMAS CAUSALES DE ADMIN WIN GENERAN 1 PUNTO SOBRE LA PARTIDA DONDE SE HIZO EFECTO.

7. SE SANCIONA EL COMPORTAMIENTO ANTIDEPORATIVO E INSULTOS SEGÚN EL CRITERIO DEL JUGADOR, TENIENDO COMO SANCIÓN MÁXIMA LA EXPULSIÓN DE LA LIGA. DEPENDIENDO DE LA GRAVEDAD SE EXPULSA DEL CLAN CHILENO.

8. ANTE CUALQUIER DUDA, CONSULTA O APLICACION DEL REGLAMENTO INFORMAR Y CONTACTAR CON ALGUN MODERADOR DE LA LIGA. MODERADORES SERÁN:

- TATAN
- SWONTER
- DAVIDLK1412

LOS MODERADORES TENDRAN LA FACULTAD PARA TOMAR LA DECISION FINAL

# Configuración de la sala

## AJUSTES DE JUEGO

- **MOD DE DATOS:** DEFINITIVE SET
- **MODO DE JUEGO:** MAPA ALEATORIO
- **UBICACIÓN:** [DAVID ANDA ACOSTARTE OE]
- **TAMAÑO DE MAPA:** DIMINUTO (2 JUGADORES)
- **DIFICULTAD DE LA IA:** ESTÁNDAR
- **RECURSOS:** ESTÁNDAR
- **POBLACIÓN:** 200
- **VELOCIDAD DEL JUEGO:** NORMAL
- **EDAD INICIAL:** ESTÁNDAR
- **EDAD MÁXIMA:** ESTÁNDAR
- **DURACIÓN DE TRATADO:** NINGUNO
- **VICTORIA:** CONQUISTA
- **TRATADO:** DESACTIVADO

## AJUSTES DE EQUIPO

- **EQUIPOS FIJOS:** ACTIVADO
- **JUGAR JUNTOS:** ACTIVADO
- **POSICIÓN DE EQUIPO:** DESACTIVADO
- **EXPLORACIÓN COMPARTIDA:** DESACTIVADO
- **HANDICAP:** DESACTIVADO

## AJUSTES AVANZADOS

- **BLOQUEAR VELOCIDAD:** ACTIVADO
- **TRAMPAS:** DESACTIVADO
- **MODO TURBO:** DESACTIVADO
- **ARBOL DE TECNOLOGÍAS COMPLETO:** DESACTIVADO
- **MODO DE GUERRA IMPERIAL:** DESACTIVADO
- **MODO DE COMBATE TOTAL:** DESACTIVADO
- **MODO REGICIDA:** DESACTIVADO
- **GRABAR PARTIDA:** ACTIVADO

## CREACIÓN DE SALA

- **NOMBRE DE LA SALA:** LIGA CL - JUGADOR1 VS JUGADOR2
- **TIPO DE SALA:** SIN POSICIÓN
- **VISIBILIDAD:** PÚBLICA
- **JUGADORES:** 2
- **CAMPAÑAS COOPERATIVAS:** DESACTIVADO
- **CONTRASEÑA:** DESACTIVADO
- **PERMITIR ESPECTADORES:** ACTIVADO
- **OCULTAR CIVILIZACIONES:** ACTIVADO
- **RETRASO:** 3 MINUTOS
- **SERVIDOR:** PREDETERMINADO
- **MOD DE DATOS:** DEFINITIVE SET

EN CASO DE ALGUN RECLAMO RESPECTO A LA CONFIGURACIÓN DE LAS PARTIDAS O DESARROLLO DE ESTAS MISMAS, DEBIDO A ERRORES HUMANOS O INTENCIONALES, ESTOS DEBEN SER NOTIFICADOS A ALGUN ADMINISTRADOR.

# TRANSMISIONES DE PARTIDAS

LA TRANSMISIÓN DE PARTIDAS SERÁN PERMITIDAS PARA CUALQUIER JUGADOR, CITANDO ASÍ AL CLAN CHILENO JUNTO CON SU LOGO.

LOS PRINCIPALES CANALES DE TRANSMISIONES SON:

- [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/@CLANCL98](https://www.youtube.com/@CLANCL98)
- [HTTPS://WWW.TWITCH.TV/CLCLANOFICIAL](https://www.twitch.tv/clclanoficial)
- [HTTPS://WWW.TWITCH.TV/DAVIDLK1412](https://www.twitch.tv/DAVIDLK1412)
- [HTTPS://WWW.TWITCH.TV/BPTATANN](https://www.twitch.tv/bptatann)

LOS ENFRENTAMIENTOS QUE SERÁN TRANSMITIDOS SERÁN NOTIFICADOS JUNTO CON SU RESPECTIVO CANAL DE TRANSMISION A LOS DISTINTOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN DEL CLAN CHILENO, SEA WHATSAPP, DISCORD E INSTAGRAM.

# Pool de Mapas



**Land Mandness**



**Arabia**



**Haboob**



**Arena**



**Selva Negra**



**Guaridas**



**Golden Pit**



**Cuatro Lagos**



**Kawasan**



**Migración**



**Islas del Norte**



**Islas del Pacifico**



**Nomada**



**Claro Africano**



**Stranded**

# Premios

Total en premios: \$150.000

Liga A: \$100.000

1° lugar: \$60.000

2° lugar: \$25.000

Premio diferencial : \$15.000

Liga B: \$50.000

1° lugar : \$25.000

2° lugar: \$15.000

Premio diferencial: \$10.000

# Draft Mapas

Host será el jugador con mayor ELO MAX

<https://aoe2cm.net/preset/LHXkl>

# Draft Civis

Host será el jugador con mayor ELO MAX

<https://aoe2cm.net/preset/onfjj>